

TÜRKİYE E-SPOR FEDERASYONU YARIŞMA TALİMATI

BİRİNCİ BÖLÜM

Genel Hükümler

Amaç, Kapsam, Dayanak ve Tanımlar

Amaç

Madde 1- Bu Talimatın amacı; Türkiye E-Spor Federasyonu ile Türkiye E-Spor Federasyonunun onayı dahilinde özel kurum ve kuruluşlarca düzenlenecek olan resmi ve özel yarışmalarda uygulanacak usul ve esasları düzenlemektir.

Kapsam

Madde 2- Bu Talimat, Türkiye de yapılacak resmi ve özel E-Spor müsabakalarında uygulanacak usul ve esasları kapsar.

Dayanak

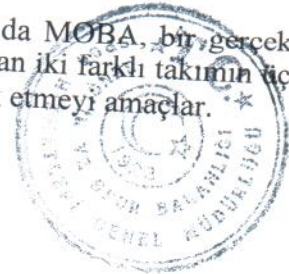
Madde 3- Bu Talimat, 21/5/1986 tarihli ve 3289 sayılı Gençlik ve Spor Hizmetleri Kanunu ve 22/11/1993 tarihli ve 21766 sayılı Resmi Gazetede yayımlanarak yürürlüğe giren Gençlik ve Spor Genel Müdürlüğü Spor Federasyonlarının Teşkilatı Çalışma, Görev, Yetki ve Sorumluluk Yönetmeliği ile 26/04/2005 tarihli ve 25797 sayılı Resmi Gazetede yayımlanarak yürürlüğe giren Gençlik ve Spor Genel Müdürlüğü Gençlik ve Spor Faaliyetlerinin Düzenlenmesine Dair Yönetmelik hükümlerine dayanılarak hazırlanmıştır.

Tanımlar

Madde 4- Bu talimatta geçen;

- a) Bakan : Gençlik ve Spor Bakanını,
- b) Bakanlık : Gençlik ve Spor Bakanlığını,
- c) Federasyon : Türkiye E-Spor Federasyonu Başkanlığı'nı
- ç) Federasyon Başkanı: Türkiye E-Spor Federasyon Başkanını,
- d) Yönetim Kurulu :Türkiye E-Spor Federasyonu Yönetim Kurulunu,
- e) IESF :Uluslararası E-Spor Federasyonunu,
- f) EEF :Avrupa E-Spor Federasyonunu,
- g) İl Müdürü : Gençlik ve Spor İl Müdürü'nü
- ğ) İl Müdürlüğü : Gençlik ve Spor İl Müdürlüğü'nü
- h) İl Temsilcisi : E-Spor İl Temsilcisi'ni
- ı) MHK :Merkez Hakem Kurulunu,
- i) Organizasyon Kurulu: Yarışmanın yönetimi ile ilgili kararları almak üzere oluşturulan kurulu,
- j) İHK :İl Hakem Kurulunu,
- l) Spor Dalı;

(1) MOBA: Çevrimiçi çok oyunculu savaş arenası ya da MOBA, bir gerçek zamanlı strateji savaş video oyunu türüdür. Genellikle beş kişiden oluşan iki farklı takımın üç ana yoldan oluşan bir harita üzerinde karşı takımın enerji kaynağını yok etmeyi amaçlar.



(2) FPS : Birinci şahıs nişancı oyuncu karakterinin kendi gözünden oynandığı oyun türüdür ve nişancı video oyunlarının yan türüdür. Tüm nişancı türündeki oyunlar gibi, "bir serüven, bir veya birden fazla uzun menzilli silah ve değişen sayılarda düşmanlar" tabiriyle anılır.

(3) RTS : Gerçek zamanlı strateji oyunları, oyuncuların birbirlerinin sırasını beklemeden devamlı olarak karşılıklı oynamaya devam ettikleri bilgisayar oyunları. Bunun aksi olan sıra tabanlı strateji oyunlarında oyuncular hamle yapabilmek için karşı tarafın hamlesini beklemek zorundadırlar.

(4) BATTLE ROYALE :Battle royale oyun, genellikle hayatta kalma üzerine kuruludur. Oyun mücadeleleri oyuncuların az sayıda ekipmanla başlarken oyun süresince ekipman arayarak ve rakiplerini eleyerek sahip oldukları ekipmanları alma şeklinde devam eder. Bu esnada belirli süreler içerisinde oyun alanı daralır. Son oyuncu kalana dek oyun devam eder. Son oyuncu zaferi elde eder ve oyun biter.

(5) SPOR : Spor dallarının (Futbol, Basketbol, Otomobil, Voleybol v.b.) sanal ortama uyarlanmış halleridir.

(6) MMORPG: (Massively Multiplayer Online Role Playing Game - Çok Katılımcılı Çevrimiçi Rol Yapma Oyunu): Herhangi bir sunucuya bağlanarak oynanan rol yapma oyunlarıdır.

(7) FIGHTER : (Dövüş) Oyuncu belli bir dövüş disiplinini temsil eden, seçtiği sanal karakterler ile diğer oyuncuların seçtiği diğer sanal karakterlere üstün gelmeye çalışır. Yaygın olarak bir oyuncuya karşı bir oyuncu şeklinde oynanır.

ifade eder.

İKİNCİ BÖLÜM

Esas Hükümler

Müsabaka Sezonu ve Duyurulması

Madde 5- E-Spor Müsabakaları 1 Ocak - 31 Aralık tarihleri arasında yapılır. Federasyon Resmi faaliyet programında yer alan tüm Resmi yarışmalar için bu talimat maddeleri uyarınca birer yarışma talimatı hazırlanır. Yarışma talimatları Federasyon Genel Sekreterliği tarafından müsabakalardan en az on (10) takvim günü öncesinde katılımcı illeri, kulüpleri veya fertleri bilgilendirecek şekilde Federasyon internet sitesinde yayınlanır.

Müsabaka Çeşitleri

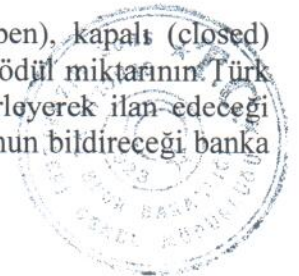
Madde 6- E-Spor Müsabakaları Resmi ve Özel olmak üzere iki ana gruba ayrılır.

6-1. Resmi Turnuvalar ve Şampiyonalar: Bu yarışmalar, Ulusal ve Uluslararası Yarışmalar olarak Türkiye E-Spor Federasyonu tarafından düzenlenir ve yürütülür.

6.1.1. Resmi Lig Yarışmaları: E-Spor branşında Kulüp lig, takım lig ve bireysel lig müsabakaları düzenlenebilir. Lig ile ilgili kurallar ayrı bir talimat ile Federasyon tarafından belirlenir.

6.2 Özel Yarışmalar:

Resmi yarışmalar dışında kalan yarışmalardır. Bunlar açık (open), kapalı (closed) yarışmalardır. Ödüllü Özel Yarışmalarda; ödül olarak ödenecek toplam ödül miktarının Türk Lirası karşılığının her yıl Ocak Ayı başında Yönetim Kurulunun belirleyerek ilan edeceği yüzdelik dilim oranında turnuva düzenleme izin ücreti bedeli Federasyonun bildireceği banka



hesap numarasına ödenmesi gerekmektedir. Ödüllü turnuvaların düzenlenmesi ile ilgili her türlü vergi, resim ve harçtan müsabakayı düzenleyen kulüp/kurum/kuruluş sorumludur.

6.2.1. Açık (Open) Yarışmalar:

E-Spor kulüpleri veya kurum/kuruluşlar tarafından düzenlenir. Açık yarışmalar, yarışma şartlarına haiz tüm sporculara açıktır. Açık yarışmalarda organizasyon sorumluluğu kulübe veya kurum/kuruluşa, denetim yetkisi Federasyona aittir. Kulüpler veya kurum/kuruluşlar bu tür yarışma düzenleyeceklerini Federasyona bildirir ve onay alırlar.

6.2.2. Kapalı (Closed) Yarışmalar:

E-Spor kulüpleri ve E-Spor alanında faaliyet gösteren kurum/kuruluşlar tarafından düzenlenir. Bunlar, kulüplerin ve E-Spor alanında faaliyet gösteren kurum ve kuruluşların kendi üyeleri ve davetlileri için düzenlenen yarışmalardır. Kapalı yarışmalarda organizasyon sorumluluğu kulübe veya kurum/kuruluşa, denetim yetkisi Federasyona aittir. Kulüpler, kurum ve kuruluşlar bu tür yarışma düzenleyeceklerini Federasyona bildirir ve onay alırlar.

Müsabaka Usulleri

Madde 7- E-Spor Müsabakaları, ferdi, takım ve kulüp müsabakaları olarak düzenlenir.

7.1. Ferdi müsabakalar: Bireysel olarak fertler arasında oynanan müsabaka çeşidi.

7.2. Takım müsabakaları: Görev bakımından birbirini tamamlayan kimselerin topluluğu tarafından oluşturulan ekip ile rakip ekip arasında oynanan müsabaka çeşidi.

7.3. Kulüp müsabakaları: Türkiye E-Spor Federasyonuna bağlı spor dallarında Bakanlığa tescilini yaptıran spor kulüpleri arasında oynanan müsabaka çeşidi.

Müsabaka Sistemleri

Madde 8- E-Spor Müsabakaları üç sisteme göre düzenlenir.

Resmi müsabakaların hangi sistemde yapılacağına Federasyon, Özel müsabakaların hangi sistemde yapılacağına Federasyon onayını almak koşuluyla özel müsabakayı düzenleyen tertip kurulu karar verir.

8.1- Puanlama Sistemi

Bu sistemde; önceden belirlenmiş fikstüre göre, fertlere/takımlara ve kulüplere puan esasına göre birbirleri ile seri müsabakalar yaptırılır.

Bu sistemde müsabakalarda galibiyette (2) puan, beraberlikte (1) puan ve mağlubiyette (0) puan verilir.

8.2- Eleme Sistemi

Yenilen yarışmacının elendiği, yenen yarışmacının birbiri ile karşılaşması suretiyle en son galibi belirleyen usule "eleme sistemi" denir.

Bu sistemin uygulanabilmesi için müsabakalara katılanların sayısının 2 veya 2'nin katı (2, 4, 6, 8) gibi olması gerekir. Müsabakalara katılanların sayısı 2 veya 2'nin katı olmazsa bay (byes) yöntemi uygulanır. Bu yöntemde göre yarışmacı sayısını bu sayının üstünde 2'nin en yakın katından çıkarmak suretiyle bulunan rakam bay kalacak yarışmacı sayısını gösterir. Bu yarışmacılar müsabaka yapmadan bir üst tura çıkarlar. Bu suretle bulunan yarışmacı kura ile ayrıldıktan sonra geriye kalan yarışmacılar birbirleri ile karşılaşarak galipler (baylara) ilave edilir.

8.3 Karma Sistem

Her iki yöntemin birlikte uygulandığı sistemdir.

Müsabakalara Katılacak Oyuncu Sayısı

Madde 9- Resmi yarışmalar için bu talimat maddeleri uyarınca her yarışma için talimat hazırlanır. Hazırlanan talimatta her müsabaka için katılımcı sayıları ayrı ayrı belirtilir.



Resmi Müsabaka Organizasyon Kurulları

Madde 10- Federasyonun organize ettiği E-Spor Müsabakalarında Organizasyon Kurulu Federasyon Yönetim Kurulunca tespit edilir. İllerde organize edilen müsabakalarda ise Organizasyon Kurulu İl Temsilcisi ile Gençlik ve Spor İl Müdürlüklerince oluşturulan İl Tertip Kurullarından oluşur.

Organizasyon Kurullarının Görev ve Yetkileri

Madde 11- Organizasyon Kurulu; Merkez Hakem Kurulu, Federasyon Eğitim Kurulu, Federasyon Teknik Kurulu ve ilgili diğer kurulların görüşünü alarak yıllık faaliyet programını hazırlar ve uygular. Yönetim Kurulu, Federasyona bağlı spor dallarında düzenlenecek müsabakaların kurallarına ilişkin hazırlanacak talimatlarda Organizasyon Kurulunun görüşünü alır.

İzne Tabi Müsabakalar

Madde 12- Yurtiçinde ve dışında yapılacak her türlü özel müsabakalarda ve seminerlerde Federasyondan müsaade alınması zorunludur.

İsim Değiştiren Kulüpler

Madde 13- Resmi Müsabaka fikstürleri açıklanmadan önce isim değiştiren kulüplerin sporcuları, Yönetim Kurulunun onay vermesi şartıyla yeni isimli spor kulübü adına müsabakalara katılabilirler.

Müsabakaların Ertelenmesi ve Yerinin Değiştirilmesi

Madde 14- Müsabakalarının ertelenmesi ve yerinin değiştirilmesi hususlarında Yönetim Kurulu karar almaya yetkilidir. Erteleme ve müsabaka yerinin değiştirilmesine ilişkin kararlar, müsabaka tarihinden en az beş gün önce ilgililere bildirilir.

Gözlemciler

Madde 15- Federasyon tarafından düzenlenen müsabakalara bir gözlemci görevlendirilebilir. Gözlemciler aksayan durumları anında sözlü olarak akabinde yazılı olarak Federasyon'a bildirmek zorundadırlar.

Müsabaka Ödülleri

Madde 16- (1) Bireysel müsabakalarda ilk üç (3) sırada yer alan sporculara madalya veya kupa verilir.

(2) Takım yarışmalarında ilk üç (3) sırada yer alan takımlara kupa, takımı oluşturan sporculara madalya verilir.

İtirazlar

Madde 17- (1) Müsabaka sırasında yapılacak itirazlar, itiraz süresi içerisinde ferdi müsabakalarda yarışmacı, takım veya kulüp müsabakalarında takım lideri tarafından yazılı olarak müsabakanın hakemine yapılır.

(2) Müsabaka sırasında itirazlar; Federasyon tarafından belirlenen itiraz ücreti ödenerek yapılır. İtirazın haklı görülmesi halinde ödenen ücret ilgiliye iade edilir. Aksi halde Federasyona gelir olarak kayıt edilir.

(3) İtiraz ücretleri her yıl Federasyon Yönetim Kurulu tarafından belirlenir ve ilan edilir.

Diskalifiye Edilme

Madde 18- Müsabakaların kural ve düzenine uymayan hareketlerde bulunan centilmenliğe aykırı davranış sergileyen sporcular, takımlar ve kulüpler müsabakanın



organizasyon kurulu tarafından müsabakadan diskalifiye edilir. Müsabaka sonuç listesinde en son sırada yer alır ve derecelendirme yapılmaz. Diskalifiye ile ilgili gerekçe müsabaka raporunda belirtilir.

Cezalar

Madde 19- Bu Yönetmeliğe aykırı fiilleri işleyen idareci, antrenör, hakem ve sporcular hakkında 13.7.2019 tarihli ve 30830 sayılı Resmi gazetede yayımlanan Gençlik ve Spor Bakanlığı Spor Disiplin Yönetmeliği hükümleri uygulanır.

Müsabaka Sonuçlarının İlanı ve Tescil

Madde 20- Federasyonca düzenlenen ve uluslararası oyun kurallarına göre sona eren müsabakaların teknik sonuçları organizasyon kurulunun kesin sonuç raporu ile kesinlik kazanır ve Federasyon internet sitesinde ilan edilir. İllerde yapılan müsabakaların sonuçları ise il temsilciliklerince ilan edilir.

ÜÇÜNCÜ BÖLÜM

Son Hükümler

Hüküm Bulunmayan Haller

Madde 21 - Bu Talimatta hüküm bulunmayan hallerde mevzuat hükümlerine aykırı olmamak koşuluyla Yönetim Kurulu karar almaya yetkilidir.

Yürürlük

Madde 22- Bu Talimat, Bakanlık internet sitesinde yayımlandığı tarihte yürürlüğe girer.

Yürütme

Madde 23 -Bu Talimat hükümlerini, Gençlik ve Spor Bakanı yürütür.

