

TESFED

TÜRKİYE ESPOR FEDERASYONU 

Stratejik Plan

www.tesfed.org.tr

Vizyon ve Misyon



Espor alanında Türkiye'yi global bir marka haline getirerek, tüm seviyelerde başarılı ve sürdürülebilir bir ekosistem oluşturmak.



Esporun ülke çapında benimsenmesini sağlamak, genç yetenekleri desteklemek, profesyonel seviyede rekabetçi bir yapı kurmak ve uluslararası başarılar elde etmek.



Sportif Başarı ve Sürdürülebilirlik

Tüm espor kategorilerinde uluslararası turnuvalarda ilk 8'e girme hedefi.

Özellikle LoL, Valorant, NBA2K, FC, Dota 2, CS2, PUBGM, MLBB gibi oyunlarda dünya sahnesinde yer almak.

Yılda en az bir kez ulusal düzeyde oyuncu taramaları.

Seçilen oyunculara özel eğitim programları ve antrenman kampları.

Kadın espor takımlarının sayısını artırmak ve uluslararası turnuvalara katılım sağlamak ve başarı elde etmek.



Eğitim ve Gelişim

- Sertifikalı espor koçluğu ve hakemlik programları düzenlemek.
- Eğitim içeriklerini uluslararası standartlara uygun olarak hazırlamak.
- Eğitim veren kişilere online ve yüz yüze eğitim seminerleri sağlamak.
- Ulusal ve uluslararası koçlarla mentorluk programları başlatmak.
- Eğitmen adaylarına TESFED'in eğitim platformu üzerinden ücretsiz erişim imkânı sunmak.

Eğitim ve Gelişim

- TESFED Eğitim Akademisi'ni çevrimiçi erişilebilir hale getirerek video içerikler, interaktif kurslar ve sınavlarla desteklemek.
- Liseler ve üniversitelerle işbirliği yaparak espor müfredatı ve atölyeleri geliştirmek.
- Global kuruluşlarla ortaklık kurarak en iyi eğitim uygulamalarını Türkiye'ye kazandırmak.
- Kadınlar, genç yetenekler ve dezavantajlı bireyler için özel eğitim fırsatları sunarak kapsayıcılığı artırmak.



Esporum Yaygınlaştırılması



Yerel Turnuvalar:
Tüm illerde düzenli
espor turnuvaları ve
etkinlikler organize
ederek, gençlerin
katılımını teşvik
etmek.



Eğitim Faaliyetleri:
Liselerde ve
üniversitelerde
esporla ilgili ders
programları
geliştirmek, antrenör
ve hakem eğitimleri
düzenlemek.

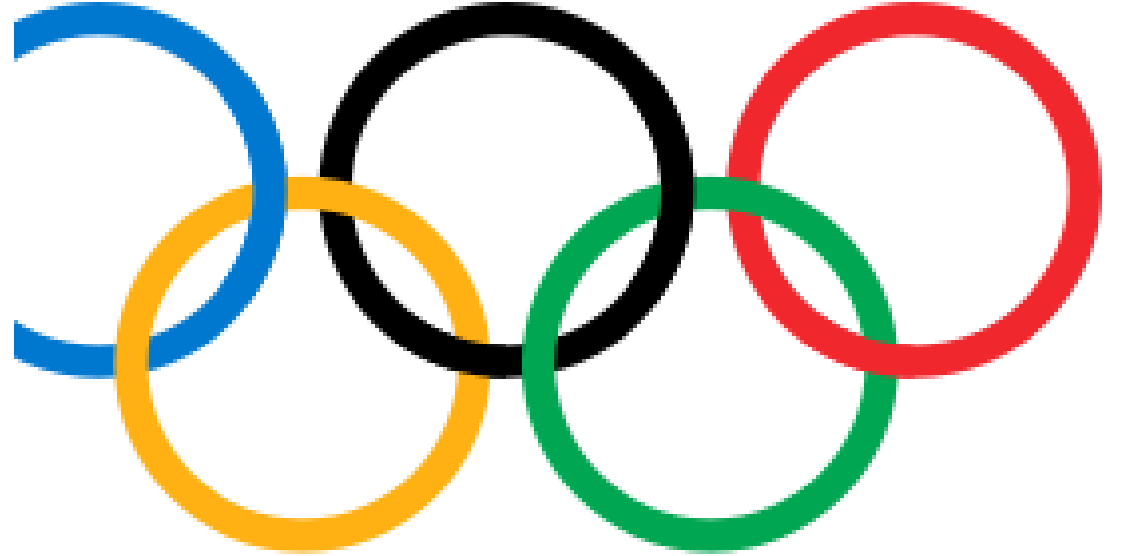


Toplum Etkileşimi:
Esporum eğitici ve
birleştirici yönlerini
ön plana çıkararak,
sosyal sorumluluk
projeleri geliştirmek.



Espor Olimpiyatları

- **İlk Esport Olimpiyatları:** Uluslararası Olimpiyat Komitesi (IOC), 2025 yılında Suudi Arabistan'da ilk Esport Olimpiyatları'nı düzenleyecek.
- **Oyun Seçimi:** Esport olimpiyatlarında 3 ana kategori yer alacaktır;
 1. Spor Oyunları Kategorisi (Futbol ve Basketbol oyunları vb.)
 2. Konvansiyonel Esport Oyunları (LoL, PUBGM vb.)
 3. AR / VR bazlı oyunlar.
- **Katılım Kriterleri:** Sporcuların katılım şartları ve eleme süreçleri IOC tarafından belirlenecek ve ilerleyen dönemde duyurulacak.
- **Gelecek Planları:** Suudi Arabistan ile yapılan 6 yıllık anlaşma kapsamında, Esport Olimpiyatları düzenli olarak bu ülkede gerçekleştirilecek. 3 Yıl Suudi Arabistan da 3 yıl farklı bir ülkede ev sahipliği yapılacak, sonrası ilerleyen sürece göre belirlenecek.



Mali ve Operasyonel Başarı

- Sponsor İlişkileri:** Esportun marka değerini artırmak amacıyla sponsor sayısını ve gelirlerini artırmak.

- Lig Yapıları:** Tüm esport liglerini standartlaştırarak, uluslararası rekabet düzeyine çekmek.

- Dijitalleşme:** Tüm süreçleri dijitalleştirmek, oyuncu ve takım yönetimini kolaylaştırmak için bir federasyon yönetim sistemi kurmak.



Teknoloji ve İnovasyon

- Yeni Yazılım Geliştirme:** Esport oyuncularını için performans takip uygulamaları ve eğitim platformları geliştirmek.
- VR ve AR Kullanımı:** Eğitim ve etkinliklerde sanal gerçeklik ve artırılmış gerçeklik teknolojilerinden yararlanmak.



Üst Düzey Organizasyonel Yetenek

- Türkiye’de uluslararası turnuvalara ev sahipliği yaparak, hem esportun hem de ülkenin tanıtımına katkı sağlamak.
- Turnuva organizasyonları sırasında şehir turizmine, ekonomik ve kültürel etkileşime destek sağlamak.



Espor Tesisleşmesi

Türkiye genelinde espor merkezleri kurmak, bu merkezlerde gençlerin eğitim ve antrenman ihtiyaçlarını karşılamak.

Özel espor alanları oluşturarak, bu tesisleri uluslararası turnuva standartlarına uygun hale getirmek.



TESFED

TÜRKİYE ESPOR FEDERASYONU 

Stratejik Plan

www.tesfed.org.tr